# **UP-LED MANAGER**



# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

#### Spis treści

1.	Ws	stęp	
2.	Ins	stalacja programu UP-LED Manager	3
3.	Sp	pis pojęć	9
:	3.1.	Strefy i nazewnictwo stref w oknie głównym:	10
4.	Im	iport/eksport danych	12
5.	Do	odawanie kampanii	14
ł	5.1.	Dane kampanii:	15
ł	5.2.	Telebimy:	16
ļ	5.3.	Pliki spotów:	17
ł	5.4.	Harmonogram Kampanii:	19
ł	5.5.	Podsumowanie kampanii:	20
6.	Za	arządzanie Kampaniami	21
7.	Sp	poty własne	22
8.	Pa	aski informacyjne	25
ł	3.1.	Pasek RSS	25
ł	3.2.	Informacja tekstowa	27
9.	Gr	rafik spotów	28
10		Raporty	29
11.		Lista klientów	

Wersja: 1.0.3 Dotyczy programu: UP-LED Player – wersja 1.1.9.0 Data wydania: 04.06.2013 r.

Autorskie prawa majątkowe do niniejszej dokumentacji oraz programu komputerowego przysługują firmie UP-LED Sp. z o. o. siedzibą w Stalowej Woli, ul. Przemysłowej 4. Powyższe prawa są chronione ustawą z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. Nr 24, poz 83 z późniejszymi zmianami. Powyższa dokumentacja jest rozpowszechniana wraz z programem UP-LED Manager.

#### 1. Wstęp

Instrukcja ta przeznaczona jest dla użytkowników oprogramowania **UP-LED Manager**. Przedstawione są w niej ogólny opis programu, jego struktura oraz zasady obowiązujące podczas pracy z programem.

#### 2. Instalacja programu UP-LED Manager

Aby zainstalować program **UP-LED Manager** należy dwukrotnie kliknąć lewym przyciskiem myszy na ikonę programu **UP-LED Manager**.



W przypadku pojawienia się okna **Kontrola konta użytkownika** należy kliknąć przycisk **Tak** zezwalając na dalszą instalację.

W oknie Wybierz język instalacji należy kliknąć przycisk OK.

Wybierz	język instalacji
12	Wybierz język używany podczas instalacji:
	Polski
	OK Anuluj

W oknie Witamy w kreatorze instalacji programu UP-LED Manager należy kliknąć przycisk Dalej.



W oknie **Umowa Licencyjna** należy zapoznać się z warunkami umowy i jeżeli akceptujemy warunki umowy należy kliknąć **pole wyboru** *Akceptuję warunki umowy* i kliknąć przycisk **Dalej**.

miżs <mark>ze ważne informac</mark> je.	0
inej. Musisz zgodzić się na warunki	tej umowy
I UMOWY	
CYINEI	
-LED	
2000-00	-
	inej. Musisz zgodzić się na warunki I UMOWY CYJNEJ -LED

W oknie **Wybierz docelową lokalizację** należy kliknąć przycisk dalej pozostawiając domyślną ścieżkę instalacji.



W oknie Wybierz folder Menu Start należy kliknąć przycisk Dalej.

nstalacja - Up Manager	
<b>Wybierz folder Menu Start</b> Gdzie mają być umieszczone skróty do	o programu?
Instalator stworzy skróty do	) programu w poniższym folderze Menu Start.
Kliknij przycisk Dalej, aby kontynuowa Przegladaj	ać. Jeśli chcesz określić inny folder, kliknij przycisk
UPLED Manager	Przeglądaj
📃 Nie twórz folderu w <u>M</u> enu Start	
	< Wstecz Dalej > Anuluj

W oknie **Zaznacz dodatkowe zadania** jeśli chcemy aby skrót do programu pojawił się na pulpicie należy kliknąć pole wyboru **Utwórz ikonę na pulpicie** a następnie kliknąć przycisk **Dalej**.

🔂 Instalacja - Up Manager	
Zaznacz dodatkowe zadania Które dodatkowe zadania mają być wykonane?	
Zaznacz dodatkowe zadania, które Instalator ma wykonać podczas instal Up Manager, a następnie kliknij przycisk Dalej, aby kontynuować. Dodatkowe ikony: V Utwórz ikonę na pulpiciej	acji programu
< <u>W</u> stecz <u>D</u> alej >	Anuluj

## W oknie **Gotowy do rozpoczęcia instalacji** należy kliknąć przycisk **Instaluj** aby rozpocząć Instalację programu.

🔂 Instalacja - Up Manager	X
<b>Gotowy do rozpoczęcia instalacji</b> Instalator jest już gotowy do rozpoczęcia instalacji programu Up Manager na twoim komputerze.	
Kliknij przycisk Instaluj, aby rozpocząć instalację lub Wstecz, jeśli chcesz przejrzeć zmienić ustawienia.	lub
Lokalizacja docelowa: C:\Program Files (x86)\UPLED\Manager	*
Folder w Menu Start: UPLED\Manager	
Dodatkowe zadania: Dodatkowe ikony: Utwórz ikonę na pulpicie	
۲	Ŧ
< <u>W</u> stecz	Anuluj

W oknie **Zakończono instalację programu Up Manager** należy kliknąć przycisk **Zakończ**, po czym nastąpi uruchomienie programu Up Manager, jeśli pole wyboru **Uruchom program Up Manager** jest zaznaczone.



Dane wymagane do rejestracji programów Up Player oraz Up Manager znajdują się w dokumentach dostarczonych przez firmę UP LED Sp. z o.o.

Rejestracja oprogramowania UP-LED	X
Nazwa użytkownika	
Adres	
Kod i miejscowość	
Numer seryjny	
Uruchom wersję demonstracyjną Zarejestruj Anu	iluj

#### 3. Spis pojęć

Okno główne programu – przedstawione na załączonym zdjęciu.

		MOJE TELEBIN	YN	0	0	12	EKSPORTUJ
Synchronizacja zakończona		Telebim	Kamp	anie Zajętość	Dane	Jasność	
	homAsunes	zamosc prawy	30	86 %		50 %	IMPORTUJ
		zamość lewy	30	86 %		45 %	
Nas	serwerze znaiduja sie dane						
wyeks	sportowane 2 stycznia 2017	0					
godzi	inie 14:26 przez użytkownik	a					🔧 ZAMÓW SERWIS
	Artur						
				\$)			
LIS	TA KAMPANII	IWAJĄCA 📕 ZAKONCZONA	OCZEKUJĄC	EA	PODGLĄD	KAMPANII	
Status	Nazwa	Klient	Rozpoczęcie	Zakończenie 🔺			
	kolor	manhattan	2016-10-18	2017-01-31			
•	vantaxi	vantaxi	2016-10-18	2017-01-31			
	anna	anna	2016-10-18	2017-01-31			
-	godziny	revia	2016-10-18	2017-01-31			
-	unipal-dpm	unipal	2016-10-18	2017-01-31			
•	kantor	kantor	2016-10-18	2017-01-31			
	salon masaz	unipal	2016-10-18	2017-01-31			
-	art-c	art creativ	2016-10-18	2017-01-31			
	szpilka	szpilka	2016-10-18	2017-01-31			
	manchatan-plaszcze	manhattan	2016-11-08	2017-01-31			
	kupcy	revia	2016-11-08	2017-01-31			
-			004 0 44 A A	2047 04 24			

9

#### 3.1. Strefy i nazewnictwo stref w oknie głównym:

Belka górna - zawiera przyciski do nawigacji pomiędzy funkcjami programu.

START SKAMPANIA KLIENCI NARZĘDZIA

**Okno informacyjno-nawigacyjne** - okno w którym wyświetlane są podstawowe informacje programu oraz miejsce w którym wyświetlają się menu wywoływane przez wciskanie przycisków z belki górnej. Znajduje się poniżej belki górnej, powyżej listy kampanii.

Menu boczne - zawiera podstawowe, często używane przyciski.



Lista telebimów - lista aktualnie przyłączonych telebimów wraz z podstawowymi informacjami.

MOJE TELEBIMY	C	]	0	12
Jelebim	Kampanie	Zajętość	Dane	Jasność
zamosc prawy	30	86 %		50 %
zamość lewy	30	86 %		45 %
	3 3			

**Przyciski telebimów** - pozwalają dostać się do następujących opcji: *Dodaj telebim*, *Usuń telebim*, *Edytuj dane telebimu*, *Konfiguruj telebim*, *Wyślij komendę do telebimu*. Znajdują się poniżej Listy telebimów.



#### Lista kampanii - daje wgląd do podstawowych informacji na temat kampanii

LIS	TA KAMPANII	TRWAJĄCA 🛛 📕 ZAKONCZONA	CZEKUJĄC	۸
Status	Nazwa	Klient	Rozpoczęcie	Zakończenie 🔺
	Rubin	Rubin	2012-03-20	2013-03-22
	Bałtów	Publima	2013-02-07	2013-03-24
	Auto Komis Best	Auto Komis Best	2011-07-19	2013-12-31
	Centrum Ubezpieczeń/Auto Ce	Tytan	2012-01-17	2013-12-31
	Agmar	Agmar	2012-09-01	2013-04-01
	Prima	Zdenek	2012-03-09	2013-12-31
	Marcin Szybiak	Zakład Kamieniarski	2012-03-29	2013-03-29
	Beta Digital	Beta Digital	2012-03-29	2013-03-30
	toyota	toyota	2012-04-03	2013-12-31
	KANTOR TADEK	TADEK	2012-04-03	2013-07-31
	GETINBANK	Getinbank	2012-04-16	2013-12-31
	Connect Descendencies	out d Durandu dana	2042 02 04	2042.40.04

**Przyciski kampanii** - pozwalają dostać się do następujących opcji: *Utwórz kampanie*, *Edytuj Kampanie*, *Pokaż pełną listę kampanii*. Znajdują się poniżej Listy kampanii



**Podgląd kampanii** - położony jest na prawo od Listy telebimów. Po wyborze kampanii z Listy kampanii pozwala na przejrzenie spotu jak i na odczytanie podstawowych informacji o danej kampanii.



#### 4. Import/eksport danych

Zarówno **UP-LED Manager** jak i **UP-LED Player** działają na zasadzie importu i eksportu danych. Dzięki tej metodzie oba programy dążą do posiadania jednakowych treści w tym samym czasie. Po uruchomieniu **UP-LED Managera**, program automatycznie synchronizuje się z serwerem FTP i sprawdza, czy dane się nie zmieniły. W przypadku jakichkolwiek zmian, nowości zostaną automatycznie pobrane i zaktualizowane w aplikacji. Po dokonaniu zmian w obrębie

**UP-LED Managera** (dodaniu spotu, wprowadzonymi zmianami w czasie wolnym, itp.) musimy ręcznie uruchomić eksportowanie danych do serwera FTP, gdzie nastąpi wymiana plikami między **UP-LED Managerem** a **UP-LED Playerem**. Czynność tą możemy wykonać na dwa sposoby:



W menu bocznym wciskamy przycisk Eksportuj.

Z belki górnej wybieramy przycisk **Narzędzia**, co spowoduje wyświetlenie się menu **narzędzia** w polu i**nformacyjno-nawigacyjnym**. Z pola **informacyjno-nawigacyjnego** wybieramy przycisk **Eksportuj Dane**.



Po wykonaniu jednej z powyższych czynności otworzy się nam okno **Eksportu danych**. Wybieramy opcję **Eksportuj dane na serwer** i zatwierdzamy przyciskiem **Eksportuj**.



Czynność ta zainicjuje eksport danych do serwera FTP. Operacja ta może trwać od kilku sekund do kilku minut w zależności od wielkości plików jak i od przepustowości łącza internetowego.

#### 5. Dodawanie kampanii

W celu dodania nowej kampanii z **belki górnej** z menu **kampania** należy wybrać **Nowa Kampania**.

Alternatywną metodą jest wybranie przycisku **Utwórz Kampanię** znajdującego się pod **Listą Kampanii**.

Po wykonaniu jednej z powyższych czynności otworzony zostanie kreator kampanii

**Kreator kampanii** podzielony jest na pięć zakładek, które kolejno uzupełniamy. Są to: **"Dane kampanii**", **"Telebimy**", **"Pliki Spotów**", **"Harmonogram Kampanii**" oraz **"Podsumowanie kampanii**".

Kreator kampan	ii reklan	nowej			
Dane kampanii 🛛 Telebimy	Pliki spotów	Harmonogram kampanii	Podsumowanie	e kampanii	
Nazwa kampanii					
1.					
Klient					
				14 (A) (A)	
			/ybierz	Dodaj nowe	go
_ Powiadomienia i raporty -					
🗖 Wyślij powiadomie	nie o rozpoczęc	iu kampanii			
📕 Wyślij raport po za	kończeniu kamp	panii			
🗖 Wysyłaj raporty cy	klicznie co	7 🚍 dni			
<< Wstecz Dalej >>			z	apisz	Anuluj

#### 5.1. Dane kampanii:

W tej zakładce wypełniamy dane identyfikujące kampanie oraz ustawiamy opcje raportowania.

Nazwa kampanii		
Klient		
	W/whierz	Dodai nowego
– Powiadomienia i raporty ––––––––––––––––––––––––––––––––––––		
🔲 Wyślij powiadomienie o rozpoczęciu kampani		
🔲 Wyślij raport po zakończeniu kampanii		
🗖 Wysyłaj raporty cyklicznie co 🛛 🗖 🚍 di	ni	

Nazwa kampanii: Dodana kampania będzie identyfikowana tą nazwą na liście kampanii.

Klient: Dodana kampania będzie identyfikowana wybranym klientem na liście kampanii.

W celu wybrania klienta, do którego będzie przyporządkowana kampania wciskamy przycisk **Wybierz**. Otwarta zostanie **lista klientów**. Jeśli naszego klienta nie ma na liście wciskamy przycisk **Dodaj nowego**.

#### Powiadomienia i raporty:

Wyślij powiadomienie o rozpoczęciu kampanii: gdy opcja aktywna, w dniu rozpoczęcia kampanii zostanie przesłana wiadomość e-mail informująca klienta o rozpoczęciu kampanii.

**Wyślij raport po zakończeniu kampanii:** gdy opcja aktywna, po wyemitowaniu ostatniego spotu zostanie przesłana wiadomość e-mail informująca klienta o zakończeniu kampanii.

**Wyślij raporty cyklicznie co:** gdy opcja aktywna, program będzie wysyłał wiadomości e-mail informujące klienta o przebiegu kampanii z wybranym odstępem czasowym.

Po wprowadzeniu danych i wybraniu interesujących nas opcji przyciskiem **Dalej >>** przechodzimy do kolejnej zakładki.

#### 5.2. Telebimy:

	Profil danych: zamość
START	E KAMPANIA E KLIENCI E NARZĘDZIA
	Kreator kampanii reklamowej
	Dane kampanii Telebimy Pliki spotów Harmonogram kampanii Podsumowanie kampanii
	Dostępne telebimy Przypisane telebimy
	zamość lewy Dodaj >> Zamosc prawy
	Zer Wetterz Dalaiss
	Copyright (c) 2016 UP LED Up Manager v1.0

Zakładka ta służy do wyboru telebimów na których przeprowadzona będzie kampania. Z listy **Dostępne telebimy** wybieramy interesujące nas nośniki i przyciskiem **Dodaj** >> przenosimy je na listę **Przypisane telebimy**. Jeśli chcemy usunąć jakiś nośnik z listy **Przypisane telebimy**, zaznaczamy go, po czym naciskamy przycisk << **Usuń**.

**UWAGA!** Jeśli do programu mamy przypisany tylko jeden telebim, automatycznie znajdzie się on na liście Przypisanych telebimów. Wprowadzenie jakichkolwiek zmian w obręb zakładki Telebimy nie będzie możliwe.

Przyciskiem Dalej >> przechodzimy do zakładki Pliki spotów

#### 5.3. Pliki spotów:

Zakładka ta służy do dodania interesujących nas plików spotów. Program akceptuje następujące formaty plików:

**Obrazy:** jpg, jpeg, gif, bmp

Wideo: mpg, avi, wmv, mp4

#### Flash: swf

Kreator kampanii				
Dane kampanii 🛛 Telebimy 🛛 P	liki spotów	Harmonogram kampa	anii Podsumowanie kampanii	
Telebimy przypisane do kampan	ii Li	ista spotów dla zaznacz	zonych telebimów	
Telebim Stalowa Wola 1 Stalowa Wola Prima	Spoty F Brak Brak	Plik spotu		Długość
		Dodaj Usuń	Długość spotu Sposób skalowania spotu: Dodawane spoty zostaną p zaznaczonych telebimów.	sekund 💌 rzypisane do 2
Aby przypisać te same pliki do kilku telebimów jednocześnie zaznacz telebimy na liście i dodaj pliki spot	u wybrane ów. []			
<< Wstecz Dalej >>			Zapisz	Anuluj

Przyciskiem **Dodaj**, umiejscowionym w centralnej części okna, dodajemy interesujące nas spoty.

Domyślnie program przypisze dodawane spoty do wszystkich wybranych wcześniej telebimów.

**UWAGA!** Jeśli plik spotu jest obrazem, musimy ręcznie przypisać mu długość trwania. W tym celu, na "**liście spotów dla zaznaczonych telebimów**", zaznaczamy spot, po czym uzupełniamy znajdujące się poniżej listy pole "**Długość spotu sekund**". W obrębie jednej kampanii, różne telebimy mogą wyświetlać różne spoty. Aby dodać spot tylko do jednego telebimu należy go zaznaczyć na liście **telebimów przypisanych do kampanii**, a potem postępować jak podczas dodawania spotów dla wielu ekranów.

W przypadku gdy dodamy więcej niż jeden spot mamy dwie możliwości wyświetlania.

**Wyświetlanie naprzemienne**: Wyświetlony zostanie pierwszy spot, po czym po ustalonym w Harmonogramie kampanii interwale czasu wyświetlony zostanie kolejny.

**Połącz pliki spotów w jeden spot**: spowoduje połączenie wszystkich dodanych plików w jeden spot i wyświetlenie całości.

Po wybraniu interesujących nas spotów przyciskiem **Dalej >>** przechodzimy do kolejnej zakładki.

#### 5.4. Harmonogram Kampanii:

Ta zakładka służy do ustawienia parametrów kampanii takich jak długość trwania, godziny emisji czy interwał między spotami.

Kreator kampanii	reklan	nowej				
Dane kampanii 🛛 Telebimy 🛛 P	liki spotów	Harmonogram kampanii	Po	dsumowa	nie kampanii	
Telebimy przypisane do kampan	ii.					
Telebim Stalowa Wola 1		Poczętek kampanii: Koniec kampanii: Godziny emisji: Interwał: Emituj spoty:	15 14 • Ca • Inn 5 Codzi	stycznia maja ły dzień e e 06.0 e minut iennie	2013 💽 2015 💽 misji telebim 0.00 🚅 - 0 🗧	00:00:00
Aby przypisać te same dane do kilk telebimów jednocześnie zaznacz telebimy na liście i wprowadź dane	ku Mybrane 9.					
<< Wstecz Dalej >>					Zapisz	Anuluj

Początek kampanii: Ustala dokładny dzień i godzinę rozpoczęcia kampanii.

Koniec kampanii: Ustala dokładny dzień i godzinę zakończenie kampanii.

**Godziny emisji**: Pozwala na określenie przedziału czasowego w jakim ma być emitowana kampania.

Interwał: Określa częstotliwość wyświetlania się spotów.

Emituj spoty: Pozwala na wybranie poszczególnych dni do emisji spotów w ramach kampanii.

**UWAGA!** Podobnie jak w zakładce Pliki spotów, różne telebimy w obrębie jednej kampanii mogą mieć różne godziny emisji. W celu sprecyzowania opcji harmonogramu dla konkretnego telebimu wybieramy go w tabeli **Telebimy przypisane do kampanii**.

Po ustawieniu opcji harmonogramu przyciskiem **Dalej >>** przechodzimy do kolejnej zakładki.

#### 5.5. Podsumowanie kampanii:

Zakładka służąca do upewnienia się, czy użyliśmy odpowiednich parametrów podczas tworzenia kampanii. Po upewnieniu się, że wszystkie dane się zgadzają należy wcisnąć przycisk **Zapisz** w celu zapisania kampanii. Jeśli nie zamierzamy wprowadzać kolejnych zmian, eksportujemy dane na serwer.



#### 6. Zarządzanie Kampaniami

Program **UP-LED Manager** pozwala dokonywać zmian w obrębie trwających kampanii. Do dyspozycji zostały oddane kolejne opcje: Edytuj, Zakończ teraz, Odnów i Usuń. Do wszystkich tych opcji dostajemy dostęp z poziomu **Listy Kampanii**. Aby wejść do **Listy Kampanii** z **belki** górnej wybieramy zakładkę **Kampania**. Z pola **informacyjno-nawigacyjnego** wybieramy **Lista Kampanii**. Lista Kampanii przedstawiona jest w formie dwóch tabel.

tatus	Nazwa <mark>Szukaj</mark>	Klient Szukaj	Rozpoczęcie	Zakończenie	
	kolor	manhattan	2016-10-18	2017-01-31	4
	vantaxi		2016-10-18	2017-01-31	4
	anna	anna	2016-10-18	2017-01-31	4
	godziny		2016-10-18	2017-01-31	4
	unipal-dpm	unipal	2016-10-18	2017-01-31	4
	kantor	kantor	2016-10-18	2017-01-31	4
10	salon masaz	unipal	2016-10-18	2017-01-31	4
	art-c	art creativ	2016-10-18	2017-01-31	4
	szpilka	szpilka	2016-10-18	2017-01-31	4
	manchatan-plaszcze	manhattan	2016-11-08	2017-01-31	4
	kupcy	revia	2016-11-08	2017-01-31	4
	styczeń-art-dom	artdom	2016-11-14	2017-01-31	4
	defakto-styczesn	defacto	2016-11-15	2017-01-31	4
	Delikatesy	delikatesy centrum	2016-11-16	2017-01-31	4
	bartek-styczeń	Bartek	2016-11-16	2017-01-31	4
	women-styczen		2016-11-18	2017-01-31	4
	hibiskus	hibiskus	2016-11-18	2017-01-31	4
	kolporter	kolporter	2016-11-21	2017-01-31	4
	passja-styczen	passja	2016-11-24	2017-01-31	5
zczegół	y kampanii		ługość Wszystkie te	alebimy	•
elebim	Termin Kampanii	Godziny emisji Interwał	spotu Na liście uki	ryte zostały kampanie,	które
			zakończyły	się pozniej niż miesiąc	temu.
			Pokaz wsz	tystkie kampanie	

Pierwsza tabela zawiera podstawowe informacje na temat kampanii takie jak Status, Nazwa, Klient, Rozpoczęcie i Zakończenie. Druga tabela pokazuje szczegóły kampanii zaznaczonej w pierwszej tabeli. W celu dokonania zmian należy lewym przyciskiem myszy wcisnąć ikonę, która spowoduje otworzenie się menu kontekstowego z wyżej wymienionymi opcjami.

Opis opcji:

**Edytuj:** Uruchamia **kreatora kampanii** z danymi wcześniej wprowadzonymi. Umożliwia edycję wszystkich pól z wyjątkiem pola **Początek kampanii** w Harmonogramie kampanii.

**Zakończ teraz:** Opcja ta pozwala zakończyć trwającą kampanię w dowolnym momencie przed wcześniej wyznaczonym końcem kampanii.

**Odnów:** Pozwala odnowić zakończoną kampanię. Po wybraniu tej opcji otwarty zostanie **kreator kampanii** z danymi zapamiętanymi podczas pierwszego tworzenia kampanii. Po ustaleniu nowych parametrów kampanii i wciśnięciu przycisku zapisz do listy kampanii zostanie dodana nowa kampania. Usuń: Usuwa wybraną kampanie z listy.

#### 7. Spoty własne

**Spoty własne** to system umożliwiający zapełnienie czasu wolnego na telebimie. W celu zarządzania tym systemem przyciskiem **Kampania** z **belki górnej** otwieramy menu kampania. Z otworzonego menu przyciskiem **Spoty własne** otwieramy konfigurator spotów własnych i wizytówki nocnej.

#### KAMPANIA • NOWA KAMPANIA • LISTA KAMPANII • SPOTY WŁASNE • PASKI INFORMACYJNE • GRAFIK SPOTÓW • RAPORTY

Konfiguracja spotów wlasny	jch i w	vizytóv	vki noci	nej	
Telebim Stalow	va Wola 1		<b>•</b>		
Spoty dla czasu wolnego   Wizytówka nocna					
🗆 Lista spotów wypełniających czas wolny w godzinach	emisji spoto	ów (pnsob.:	06:00-22:00; n	niedz.: 07:00-2	21:00)
Plik spotu	Długość	Udział	Źródło	Dodaj	Pabierz
pogoda_16x9.swf	15s	4 %			spot z
waluty_pmb_16x9.swf	15s	4 %	PMB	Usun	serwera
region_512x288.swf	15s	8 %	PM B		
kraj_512x288.swf	15s	4 %			
swiat_512x288.swf	15s	4 %	P 🔝 🖪		
zegar PMB-LED.swf	3s	19 %			
GIRL_PMB_1.avi	15s	23 %			
PMB_Wielkanoc_16x9.wmv	15.4s	34 %			
				0 0	
Długość spotu sekund Spos	ób skalowa	inia spotu			
Udział spotu 🥂 👋 (Suma 100%)					
Emituj spot					
Zap	isz	Anuluj	Ì		

Na powyższym zdjęciu widzimy przykładową konfigurację systemu spotów własnych.

**System spotów własnych** pozwala nam na dodanie własnego spotu lub planszy, bądź pobranie specjalnych spotów przygotowanych przez firmę **UP-LED** (wiadomości, pogoda, kursy walut, itp.). Sposób wyświetlania tych materiałów jest losowy a częstotliwość wyświetlania danego spotu uzależniona jest od ustawionego udziału procentowego.

W celu dodania spotu własnego należy użyć przycisku Dodaj. Z odpowiedniej lokalizacji na dysku należy wybrać swój spot i zatwierdzić wybór przyciskiem otwórz. Dodany spot pojawi się na liście. W przypadku, kiedy spot jest plikiem wideo, program automatycznie ustawi długość. W przypadku kiedy spot jest plikiem graficznym należy ustawić długość. W tym celu zaznaczamy interesujący nas spot i w pole Długość spotu wpisujemy interesującą nas wartość. Wyświetlanie się spotów w obrębie czasu wolnego jest losowe. Można zmienić częstotliwość wyświetlania się spotu. Do wykonania tej czynności należy w pole Udział spotu wpisać żądaną wartość procentową.

Wybrane spoty mogą być wyświetlane w określone dni tygodnia. By dokonać takiej zmiany, w polu Emituj spoty należy zmienić opcję z Codziennie na W wybrane dni tygodnia. Uaktywni nam się pole wyboru dni.

Wizytówka nocna ma dokładnie takie samo działanie jak system spotów własnych. Jedyną różnicą jest to, że spoty są wyświetlane po zakończeniu planowanej emisji telebimu. System ten świetnie sprawdza się jeżeli w pobliżu mamy jakiś klub, bądź chcemy reklamować swoją firmę nawet nocą.

### UWAGA! Po dokonaniu zmian w obrębie kreatora kampanii należy je zapisać przyciskiem Zapisz.

Zapisane dane należy wyeksportować.

#### 8. Paski informacyjne



**Paski informacyjne** dają nam możliwość wyświetlania zdefiniowanych przez nas treści bądź informacji na bieżąco ściąganych z kanałów RSS. W celu zarządzania **paskiem** z **menu kampanie** wybieramy **Paski informacyjne**. Zostaniemy przeniesieni do **konfiguratora paska**. By włączyć pasek wybieramy interesujący nas telebim, zaznaczamy opcje **Wyświetlaj pasek informacyjny dla tego telebimu** i przechodzimy do wprowadzenia danych.

#### 8.1. Pasek RSS

	Telebim Stalowa V	Vola 1	
🛿 Wyświetlaj pasek informa	cyjny dla tego telebimu		
Typ paska informacyjne	go: Kanał RSS		
Adres kanału:			
Wyświetlaj: 🔘 Tylko tył	uły 🗢 Tylko opis	y 💿 Tytuły i opisy	Separator:
- Styl tytułu	Czcionka	-Styl opisu Tło:	Czcionka
Separator pornięczy wiado Separator:	Tło:	Czcionka	
Vysokość: <b>5 🚍</b> % wyso Godziny emisji: <mark>06:00:00</mark>	okości ekranu Sz	ybkość przewijania:	minut
Pokaż podgląd			Zapisz Anuluj

Termin RSS (z ang. Really Simple Syndication - łatwa dystrybucja treści) to, oparty na technologii XML, niezwykle szybki i prosty sposób otrzymywania informacji (nagłówków i części treści) z wielu witryn internetowych jednocześnie.

W pole Adres kanału wstawiamy adres interesującego nas kanału RSS, umożliwi to wyświetlanie zawsze najświeższych informacji z podanego kanału (kanały RSS dostępne są między innymi na: http://www.tvn24.pl/rss.html, http://rss.wp.pl/, http://tygodnik.onet.pl/rss.html).

**Opcją wyświetlaj:** ustawiamy zakres informacji przekazywanych paskiem.

Opcja separator: służy do ustawienia znaku, który oddziela tytuł od opisu wiadomości.

Styl tytułu: opcja ta służy do ustawienia tła i czcionek dla tytułu informacji.

Styl opisu: opcja ta służy do ustawienia tła i czcionek dla opisu informacji.

**Separator pomiędzy wiadomościami:** służy do ustawienia znaku, tła oraz czcionki, które oddzielają kolejne wiadomości od siebie.

Wysokość: Opcja służy do ustawienia wysokości paska.

Szybkość przewijania: Opcja służy do ustawienia szybkości poruszania się informacji.

Godziny emisji: Opcja służy do ustawienia czasu w którym pasek będzie wyświetlany

*Interwał:* Jeśli opcja niezaznaczona, pasek będzie wyświetlał się ciągle w wyznaczonych godzinach emisji.

Jeśli opcja zaznaczona, pasek będzie czekał określoną ilość czasu by uruchomić się ponownie.

Pokaż podgląd: Uruchamia podgląd pasku.

#### 8.2. Informacja tekstowa

Konfiguracja paska in	formacyj	nego			
Telebim	Salowa Wola		-		
🔽 Wyświetlaj pasek informacyjny dla te	go telebimu				
Typ paska informacyjnego: Inform	nacja tekstowa	•			
Tutaj wprowadź tekst wiadomości					
Styl tekstu	Czcionka				
Separator pomiędzy wiadomościami – Separator:	Tło:		Czcio	onka	
Wysokość: <b>15  % wysokości ekrar</b>	າບ S.	zybkość przewi	ijania: <mark>-</mark>	25 A.	
Godziny emisji: 06:00:00 🚔 - 23:0	0:00 🚖 🔳 Ir	nterwał:	0 🗧 minut	0	
Pokaż podgląd				Zapisz	Anuluj

Pozwala wyświetlać zdefiniowaną wcześniej informację. W **pole informacji** należy wpisać żądany tekst.

Resztę pól uzupełniamy analogicznie do pasku RSS.

#### 9. Grafik spotów

**Grafik spotów** jest graficznym sposobem przedstawienia godzin wyświetlania poszczególnych spotów. Aby go wywołać z **belki górnej** wybieramy **zakładkę kampania**. Z pola **informacyjno-nawigacyjnego** wybieramy **Grafik spotów**.

### 

#### Opis poszczególnym możliwości:

Data: pozwala wybrać dzień podglądu

Telebim: pozwala wybrać telebim do podglądu

Rozdzielczość: ustawia przedział czasowy przedstawiony w tabeli

**Zaznacz kampanię**: pozwala wybrać trwającą kampanię zmieniając jej kolor podświetlenia w tabeli z niebieskiego na żółty.

#### 10. Raporty

Oprogramowanie **UP-LED** automatycznie wysyła raporty do klientów, jeśli taka opcja została włączona podczas kreowania kampanii. W każdej chwili z poziomu oprogramowania **UP-LED Manager** mamy dostęp do bieżących informacji na temat raportowania.

W tym celu, z belki górnej wybieramy zakładkę Kampania.

Z pola **informacyjno-nawigacyjnego** wybieramy **Raporty**. Otwarta zostanie tabela z wyszczególnionymi kampaniami. Do dyspozycji oddane zostały następujące opcje, do wywołania po wciśnięciu ikony **Szczegóły**: Wyświetlają szczegółowy raport emisji pozwala na zapisanie raportu w postaci pliku .pdf, **Usuń**: Usuwa dany raport z listy partnerów.

#### 11. Lista klientów

Program UP-LED Manager posiada wbudowaną bazę danych informacji o klientach. Pozwala ona na przechowywanie podstawowych informacji o klientach zamawiających reklamę. Aby dostać się do listy klientów z belki górnej należy wybrać zakładkę Klienci. Z pola informacyjno-nawigacyjnego wybieramy Lista Klientów.

	leieton	E-mail	
ateusz			5
anhattan			5
dlive			5
intaxi			5
otonsport			5
			5
via			5
nipal			5
antor			5
t creativ			5
arcin			5
zpilka			5
ancernik			5
tdom			5
efacto			<b>F</b>
elikatesy centrum			5
artek			5
			5
biskus			5
olporter			5
assja			5
			5
lay			5
OMFORT			5
oldi			ş

Tabela listy klientów zawiera następujące dane:

Nazwa: Nazwa klienta, pojawia się również w wygenerowanym raporcie Osoba kontaktowa:

#### Telefon:

E-mail: pole wymagane, jeśli chcemy, żeby do danego klienta były wysyłane raporty automatvczne Po użyciu ikony

dostajemy dostęp do następujących opcji:

Edytuj - pozwala na wprowadzenie zmian

Usuń - usuwa rejestr z bazy danych

W celu dodania nowego klienta do bazy danych używamy przycisku **Nowy Klient** znajdującego się poniżej **listy klientów** bądź po wybraniu **zakładki klienci** z **belki górnej** z **pola informacyjno-nawigacyjnego** wybieramy **Nowy Klient.** Następnie uzupełniamy formularz dane klienta.

Dane	klienta
	Nazwa klienta
	Osoba kontaktowa
	Telefon
	E-mail
	OK Anuluj